

# Regulamin ligi Kartodrom Gostyń 2018

1. Odprawa i losowanie gokartów odbędzie się o godzinie podanej w wydarzeniu. Wpisowe należy uiścić przed. Treningi odbywają się od 12:00. Należy być na miejscu minimum 15 minut przed startem ligi lub swojego treningu. Koszt udziału w lidze wynosi 140 PLN. Treningi są w cenie 35,00 za 10 min. Zapisywać się proszę w pliku google (również na ewentualne treningi): LINK będzie podany na FB. Zapisywać się również można w komentarzu pod wydarzeniem na FB (ewentualnie w wiadomości prywatnej, lub telefonicznie). Decyduje kolejność zgłoszeń. W przypadku zapisania się, a nie pojawienia będzie za pierwszym razem ostrzeżenie a następnie kara +1sek dodana do pierwszych kwalifikacji w jakich dany uczestnik weźmie udział (w lidze). Można odmówić obecności najpóźniej 48h przed startem ligi. UWAGA! Samo zaznaczenie opcji "Wezmę udział" nie uprawnia do udziału, ponieważ to może też kliknąć osoba z publiczności, obsługi, itp.
2. Po zakończeniu Finału A odbędzie się dekoracja na podium (Puchary i szampany). Zapraszamy wszystkich to pozostania do końca eventu, ponieważ odbędzie się również dekoracja Finału B i C oraz będą wręczone medale dla pierwszej trójki z każdego finału. Na końcu odbędzie się również losowanie Vouchera 3x10min dla uczestnika ligi (konieczna jest obecność).
3. Liga 2018 będzie składała się z 8 rund (2 najgorsze będą odrzucane). Klasyfikację generalną wygrywa osoba z największą liczbą punktów. Maksymalna liczba uczestników to 24 (wystartować może każdy).  
Gokarty będą losowane przez system lub manualnie.  
Formuła zawodów jest następująca:
  - kwalifikacje Q1 - 10 minut
  - kwalifikacje Q2 - 10 minut
  - wyścig finałowy A - 20 okrążeń lub 22 minuty (w zależności co nastąpi wcześniej). Grupa B i C po 17 okrążeń lub 19 minut. Jeśli nie uda się przeprowadzić awansów wtedy finały B i C będą miały również po 20 okrążeń. Przydzielenie do danego finału następuje na podstawie sumy osiągniętych best lapów z Q1 i Q2. Każdy startuje w wyścigu. W przypadku deszczu nie będą dodawane dodatkowe sekundy dla zawodników, którzy jechali na suchym. Wyniki Q (jeśli nawet będą loteryjne) zostają jako oficjalne. Kwalifikacje nie będą też punktowane. Start do wyścigu będzie stacjonarny, jednak w przypadku niesprzyjających warunków może być też lotny. Nie ma możliwości powtórzenia danego biegu.
4. Dowożenie. Każdy sam pilnuje i kontroluje wagę. Każdy uczestnik musi mieć min. 90kg z dodatkową wagą. Zalecamy ważyć się z odważnikami i mieć bezpieczny zapas. Kary za niedowagę:  
**Kwalifikacje:**
  - 89,5-89,9 +0,5 sek do wyniku w Q
  - 88,0-89,4 +1 sek do wyniku w Q
  - do 87,9 - DSQ**Wyścig:**
  - 89,5-89,9 +5 sek do wyniku w W
  - 88,0-89,4 +15 sek do wyniku w W
  - do 87,9 – DSQDostępne są 4 odważniki po 6 kg oraz 1 po 3kg (razem 27kg). UWAGA WAGA ORIENTACYJNA! Zawodnicy, którzy ważą mniej niż 63kg muszą zorganizować własny i bezpieczny system dowożenia (chyba, że pozostali zawodnicy wyrażą zgodę na to, że dana osoba będzie ważyła mniej). Każdy zawodnik jest odpowiedzialny za włożenie i wyciągnięcie odważników. Każdy waży się sam, dobiera odpowiednią liczbę dowagi i to kontroluje. Po każdym biegu będzie szybka i wyrywkowa kontrola (przeważnie 3 zawodników) wagi łącznie z ew. dowagą (min. 90kg). Należy pilnować również, żeby nie było za dużo odważników (po poprzednim zawodniku).
5. Podczas zawodów obowiązuje Regulamin toru Kartodrom Gostyń.

6. Każdy z zawodników musi posiadać kartę członkowską toru.
7. Organizator nie ma obowiązku podstawić gokarta zastępczego w przypadku awarii, ale jeśli będą na to pozwalać warunki techniczne to jest taka możliwość.
8. Zawodnikowi **nie przysługuje** prawo zwrotu opłaty za Ligę, dojazd, ilość minut jakie nie przejechał, itp. Każdy uczestnik musi się liczyć z tym, że może wylosować gokart o gorszych osiągnięciach, że pojazd może ulec awarii (szczególnie w deszczu), może zostać obrócony przez innego zawodnika, mogą być niesprzyjające warunki lub może być niezadowolony z decyzji sędziów. To jest motosport i każdy uczestnik musi to zaakceptować. Musimy pamiętać, że to tylko zabawa i mistrzostw świata z tego nie zrobimy... Musimy poruszać się w wyznaczonym budżecie (140 PLN za rundę). Nie jest możliwe np. wymiana wszystkich opon oraz sprzęgieł na każdą rundę.  
Każdy kto się zapisuje musi akceptować różnice sprzętowe oraz możliwe awarie, jakie mogą wystąpić. Oczywiście mechanicy robią wszystko, żeby maszyny były jak najlepiej przygotowane, ale to tylko motosport.

#### **Awaria gokarta:**

Jeśli gokart ulegnie awarii w trakcie w trakcie przejazdu to organizator może podstawić gokart zastępczy (jeśli jest taka możliwość).

Jeśli dany gokart ulegnie awarii a został przydzielony na etapie losowania w kolejnych biegach to zostaje zastąpiony innym gokartem – już do końca danej sesji (Q lub W), itd. Jeżeli uda się naprawić gokart pierwotny to może on wrócić również do jazd.

#### **Gokart o słabszych osiągnięciach (dotyczy tylko sesji Q i TOP 10 klasyfikacji generalnej):**

##### **Kierunek normal na suchu:**

Jeżeli gokart ma gorsze osiągnięcia o **min. 1 sek** na okrążeniu to może zostać zastąpiony innym (**jeśli jest taki dostępny**). Jeżeli chodzi o czas **takiego** gokarta brane pod uwagę są tylko czasy osób z **TOP10** klasyfikacji generalnej z danego sezonu (podczas 1 rundy – poprzedniego sezonu).

Wyliczenie 1 sek – Średnia z pierwszych 4 czasów danego biegu (wszyscy – nie tylko TOP10) jest porównywana do czasu osoby z TOP 10.

Przykład 1 - osoba z TOP 10 ma czas 52,600, natomiast pierwsze 4 os mają 51,500 51,600 51,700 51,800 wtedy średnia to 51,650, czyli  $52,600 - 51,650 = 0,95$  sek (poniżej 1 sek).

Przykład 2 - osoba z TOP 10 ma czas 52,900, natomiast pierwsze 4 os mają 51,700 51,750 51,800 51,900 wtedy średnia to 51,787, czyli  $52,900 - 51,787 = 1,113$  sek (powyżej 1 sek).

Osoba poszkodowana (tylko z TOP 10 – bez odjęcia rund – cała suma pkt) może:

Otrzymać dodatkowy przejazd z inną grupą na 3 mierzone okrążenia – jeśli jest taka możliwość (miejsce i wolny gokart) lub zorganizować dodatkowy przejazd na 3 okrążenia. Gokart zostanie wylosowany manualnie spośród dostępnych w danym biegu. W pierwszej kolejności należy jechać w innej grupie – dodatkowy przejazd tylko w przypadku braku takiej możliwości.

Jeśli nie ma takiej możliwości – zostanie odjęta 1 sekunda od czasu w Q.

**W czasie zawodów mogą być zorganizowane maksymalnie 2 przejazdy dodatkowe po 3 okrążenia.**

**W przypadku rewersu obowiązuje różnica 1,5 sek, natomiast na mokrym 20 sek.**

**Uwaga zawodnik z TOP10 sam musi się zgłosić do organizatora, ponieważ sędziowie tego nie obserwują w trakcie zawodów.**

9. Protesty mogą być zgłaszane tylko w formie e-maila na adres [biuro@kartodrom-gostyn.pl](mailto:biuro@kartodrom-gostyn.pl) wraz z kaucją 30 PLN, która zostanie zwrócona w przypadku pozytywnego rozpatrzenia wniosku.
10. Za każdą rundę będą przyznawane punkty:
  - PP (Suma Q1 + Q2) 3 pkt
  - M1 25 pkt
  - M2 20

- M3 18
- M4 15
- M5 13
- M6 11
- M7 9
- M8 7
- M9 6
- M10 5
- M11 4
- M12 3
- M13 2
- M14 1

Ligę wygrywa osoba z największą liczbą punktów (2 rundy będą odjęte).

**11.**W przypadku opadów deszczu liga może zostać przeniesiona na inny termin. Jeśli tor będzie delikatnie mokry, liga wystartuje. Trzeba się liczyć z tym, że gokarty nie są do tego w pełni przystosowane i rośnie ryzyko ewentualnych awarii (przerywanie, gaśnięcie), ponieważ woda może się dostać do elektryki, filtra, itp. Każdy uczestnik zapisujący się na ligę musi to zaakceptować. Organizator nie ma wpływu na pogodę, więc każdy uczestnik musi się liczyć z możliwością trudnych warunków.

**12.**Na okrążeniu zjazdowym jedziemy powoli i nikogo nie wyprzedzamy, ponieważ może to skomplikować ściąganie osób do boksu.

**13.**Kary:

**Ostrzeżenie** (Flaga biało-czarna) Można dalej kontynuować jazdę.

- kwalifikacje (+0,5 sekundy lub +1 sekunda)
  - finał (+1 sekunda, +3 sekundy, +5 sekund, +10 sekund, +15 sekund w zależności od stopnia przewinienia)
- Jeżeli szybko oddamy pozycję poszkodowanemu, kara zostanie anulowana.

**DSQ** (Flaga czarna) - dyskwalifikacja w danym biegu. Konieczny zjazd do pit stopu przy najbliższej okazji.

Tabela kar:

<b>Strata zawodnika lub zawodników (czas okrążenia uszkodzanego w stosunku do sprawcy)</b>	<b>Do 1 sek</b>	<b>Do 3 sek</b>	<b>Do 5 sek</b>	<b>Do 10 sek</b>	<b>Powyżej 10 sek</b>
wypchnięcie innego zawodnika z toru (jeśli jest już w połowie naszego gokarta)	1-3	3	5	10	15
uderzenie w innego zawodnika (nawet delikatne w tył, żeby kogoś wyprzedzić)	1-3	3	5	10	15
Nie zostawienie komuś miejsca na wewnętrznej (jeśli jest już w połowie gokarta wyprzedzanego),	1-3	3	5	10	15
zbyt optymistyczne wyprzedzanie	1-3	3	5	10	15
Udział w wielu incydentach wyścigowych	1-5				
niestosowanie się do flag sygnalizacyjnych	1 raz – 1 sek				
niebezpieczne zachowanie	1 – 15 sek				
wyprzedzanie przy żółtej fladze	5 sek				
uderzanie w opony	1 raz – 1 sek				
falstart	5				
wysiadanie z gokarta zanim obsługa na to zezwoli	3				
niebezpieczny zjazd do pitstopu	3				
jazda po trawie	1				
skrócenie toru,	1-15				
zbyt głębokie cięcie terek - są bardzo wysokie i mogą uszkodzić podłogę, zębaki, łańcuch).	1-5				
Wyjazd poza tor (biała linia) – 4 kołami, również beton jest poza torem! W niektórych miejscach kara może być już za nieznaczny wyjazd.	1 raz - 1 sek				

zrobienie dodatkowego okrążenia,	3 sek
zbyt energiczne dyskutowanie z sędziami lub niesportowe zachowanie,	1 – 5 sek
zapisanie się na ligę, ale nie pojawienie się na niej (ostrzeżenie na następną rundę w której zawodnik będzie uczestniczył). Nieobecność można zgłosić na min. 48h przed daną rundą.	Pierwszy raz – ostrzeżenie Drugi raz - + 1 sek do Q1, itd.
nie odpowiednia waga	Pkt. 4
nie wyciągnięcie odważników z gokarta po skończonym biegu	1 sek
uszkodzenie gokarta, kasku lub innych elementów wyposażenia toru	1 – 15 sek
zaśmiecanie toru, parkingu, WC	1 sek
<b>Inne</b>	1 – 15 sek, DSQ

Na torze mamy tylko kilku sędziów, którzy jak każdy mogą się pomylić lub nie zauważyć danej sytuacji. Każdy uczestnik, który się zapisuje musi to zaakceptować. W ramach budżetu opłat za ligę nie jesteśmy w stanie zatrudnić 20 sędziów oraz zainstalować 200 kamer (pewnie i tak byłyby sprzeczne interpretacje danego incydentu). Wyniki podawane są max. 10 minut po zakończeniu Finału A (wiele osób się spieszy i nie mają czasu czekać 2h na dekorację, ponieważ jedna osoba ma ochotę dyskutować na temat kary). Nagrania Video z kamer nie będą analizowane bezpośrednio po wyścigu, ponieważ nie ma na to zwyczajnie czasu. Propozycje zmian zasad i regulaminu można wysłać na email [biuro@kartodrom-gostyn.pl](mailto:biuro@kartodrom-gostyn.pl) już po zakończeniu danej rundy. Niestety w trakcie trwania eventu obsługa nie ma czasu na dyskusje, ale jesteśmy otwarci na propozycje.

Kary mogą być przyznane po wyścigu do 3 dni po zakończeniu eventu (Puchary zostają tak jak było na dekoracji).

**14.**W kwalifikacjach nie obowiązuje niebieska flaga - należy zostawić sobie miejsce.

**15.**Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu ligi.